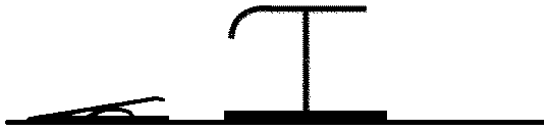


Kür modifiziert LK 2



Höhe: 135 cm vom Boden

0-Punkte werden vergeben, wenn:

- der Anlauf ausgeführt wurde und der Turner das Sprungbrett betreten oder/und den Tisch berührt, ohne den Sprung auszuführen
- der Turner den Anlauf unterbricht und zurückläuft, um den Anlauf zu wiederholen
- der get. Sprung nicht als Sprung erkennbar ist o. der Turner sich mit den Füßen vom Tisch abdrückt
- der Turner den Tisch zweimal berührt
- der Sprung ohne Berührung des Tisches ausgeführt wird
- der Turner nicht wenigstens mit einem Fuß zuerst die Landematte berührt
- der Turner abschließend im Seitstand landet
- der Turner einen verbotenen Sprung turnt (gegrätschte Beine, Element vor dem Brett)
- der Turner für Sprünge der Gruppe III-V nicht die Rondatmatte benutzt
- misslungener oder nicht regelgerechter Sprung

Bonifikationen:

LAD: 1/2 LAD = 0,20 Punkte, 1/1 LAD = 0,40 Punkte
BAD: 1/1 BAD = 0,40 Punkte (bei weiteren BAD = keine weitere Erhöhung)

D-Kampfgericht

- mehr als 25 m Anlauf 0,30 von Endnote

Elementgruppen:

- I. Überschlagsprünge
- II. Sprünge mit 1/4 oder 1/2 Drehung in der 1. Flugphase (Tsukahara/Kasamatsu)
- III. Rondatsprünge
- IV. Rondatsprünge mit 1/2 Drehung in der 1. Flugphase
- V. Scherbosprünge in der 1. Flugphase

E-Kampfgericht

- Ausführungsfehler in der 1. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Technikfehler in der 1. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Pass. der Handstandposition nicht in der Senkrechten 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Ausführungsfehler in der 2. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Technikfehler in der 2. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- ungenügende Höhe, kein deutlicher Anstieg des Körperschwerpunktes 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- ungenügende Landevorbereitung 0,10 - 0,30 Punkte

Name											E1-Note <input type="text"/>				E2-Note <input type="text"/>		D-Note <input type="text"/>		+ E-Note <input type="text"/>		- OK <input type="text"/>		= Endnote <input type="text"/>		Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)		Handstandposition nicht in der Senkrechten		2. Flugphase (Technik/Haltung)		ungenügende Höhe		Landung		D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F		Berühren des Bodens mit 2 H/F/K		Landung außerhalb der Landezone		mehr als 25 m Anlauf		D-Note <input type="text"/>					
Name											E1-Note <input type="text"/>				E2-Note <input type="text"/>		D-Note <input type="text"/>		+ E-Note <input type="text"/>		- OK <input type="text"/>		= Endnote <input type="text"/>		Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)		Handstandposition nicht in der Senkrechten		2. Flugphase (Technik/Haltung)		ungenügende Höhe		Landung		D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F		Berühren des Bodens mit 2 H/F/K		Landung außerhalb der Landezone		mehr als 25 m Anlauf		D-Note <input type="text"/>					
Name											E1-Note <input type="text"/>				E2-Note <input type="text"/>		D-Note <input type="text"/>		+ E-Note <input type="text"/>		- OK <input type="text"/>		= Endnote <input type="text"/>		Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)		Handstandposition nicht in der Senkrechten		2. Flugphase (Technik/Haltung)		ungenügende Höhe		Landung		D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F		Berühren des Bodens mit 2 H/F/K		Landung außerhalb der Landezone		mehr als 25 m Anlauf		D-Note <input type="text"/>					
Name											E1-Note <input type="text"/>				E2-Note <input type="text"/>		D-Note <input type="text"/>		+ E-Note <input type="text"/>		- OK <input type="text"/>		= Endnote <input type="text"/>		Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)		Handstandposition nicht in der Senkrechten		2. Flugphase (Technik/Haltung)		ungenügende Höhe		Landung		D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F		Berühren des Bodens mit 2 H/F/K		Landung außerhalb der Landezone		mehr als 25 m Anlauf		D-Note <input type="text"/>					