

D- Kampfgericht Erfüllung EGA 1-4 je 0,5

Abzüge von der Endnote

kein Schwung i.d. Handstand 0,3

E-Kampfgericht	Anschwingen am Beginn der Übung	0,3
	Trainer gibt dem Turner Schwung f.d. Übung	0,1
	Kreuzen der Ringseile während eines Elementes	0,3
	Kompositionsfehler	0,3
	geöffn. Beine o. andere unkorrekte Haltung b. Anheben	0,3
	Übergriffe bei Krafthalte (Jedes Mal)	0,1
	gebeugte Arme zur oder in der Halte	0,1/0,3/0,5
	Berühren der Seile	0,3
	Abstützen oder Balancieren m. d. Beinen an den Seilen	0,5 NA

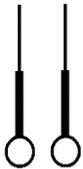
EGA I. Kippen und Schwungelemente und Schwünge durch d. Handstand
 II. Kraft- und Halteelemente 2sec
 III. Schwung zu Krafthalteelementen 2sec
 IV. Abgang

Überfallen im Handstand 0,5 NA
 ausgeprägtes Schwingen der Seile (je Ele) 0,1
 Winkelabweichung des Vorelements beim Heben zum 2. 0,3
 Kraftelement

<i>Coaching - jedes Mal - max.</i>	<i>max.4,00 P.</i>
<i>Hilfeleistung, echte Unterstützung</i>	<i>0,5</i>
<i>Zuruf von außen</i>	<i>0,3</i>
<i>Signal von außen</i>	<i>0,1</i>
<i>fehlendes An- und Abmelden</i>	<i>je 0,1 kurze Üb. < 8 El. 1,0 P.</i>

Level 4
 maximale Punktzahl 20,0

Name	E-Note	E-Note	D-Note	+E-Note	- OK	= Endnote			
							B und mehr	x 1,5	
							A	x 1,0	
							SO Elemente	x 0,5	
							EGA	I II III	
							Abgang		
							VW		
							D-Note		
							B und mehr	x 1,5	
							A	x 1,0	
							SO Elemente	x 0,5	
							EGA	I II III	
							Abgang		
							VW		
							D-Note		
							B und mehr	x 1,5	
							A	x 1,0	
							SO Elemente	x 0,5	
							EGA	I II III	
							Abgang		
							VW		
							D-Note		
							B und mehr	x 1,5	
							A	x 1,0	
							SO Elemente	x 0,5	
							EGA	I II III	
							Abgang		
							VW		
							D-Note		



D- Kampfergericht Erfüllung EGA 1 - 4 je 0,5

Abzüge von der Endnote

kein Schwung i.d. Handstar 0,3

E-Kampfergericht

- Anschwingen am Beginn der Übung 0,3
- Trainer gibt dem Turner Schwung f.d. Übung 0,1
- Kreuzen der Ringseile während eines Elementes 0,3
- Kompositionsfehler 0,3
- geöffn. Beine o. andere unkorrekte Haltung b. Anheben 0,3
- Übergriffe bei Krafthalte (Jedes Mal) 0,1
- gebeugte Arme zur oder in der Halte 0,1/0,3/0,5
- Berühren der Seile 0,3
- Abstützen oder Balancieren mit den Beinen an den Seilen 0,5 NA

Level 3 max. 17 Punkte

- EGA**
- I. Schwungelemente
 - II. Kraftelement unter den Ringen
 - III. Kraftelement über den Ringen
 - IV. Abgang

- Überfallen im Handstand 0,5 NA
- ausgeprägtes Schw. Der Seile (je Ele) 0,1
- Winkelabweichung des Vorelements beim Heben zum 2. Kraftelement 0,3

<i>Coaching - jedes Mal - max.</i>	<i>max.4,00 P.</i>
<i>Hilfeleistung, echte Unterstützung</i>	<i>0,5</i>
<i>Zuruf von außen</i>	<i>0,3</i>
<i>Signal von außen</i>	<i>0,1</i>
<i>fehlendes An- und Abmelden</i>	<i>je 0,1 kurze Üb. < 4 El. 2,0 P.</i>

Name	E-Note	E-Note	D-Note	+E-Note	- OK	= Endnote				
							A		x 1,0	
							SO Element		x 0,5	
							EGA	I II III		
							Abgang			
							VW			
							D-Note			
							A		x 1,0	
							SO Element		x 0,5	
							EGA	I II III		
							Abgang			
							VW			
							D-Note			
							A		x 1,0	
							SO Element		x 0,5	
							EGA	I II III		
							Abgang			
							VW			
							D-Note			
							A		x 1,0	
							SO Element		x 0,5	
							EGA	I II III		
							Abgang			
							VW			
							D-Note			

