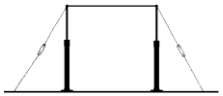


Level 4

maximale Punktzahl 20,0

D- Kampfgericht Erfüllung EGA 1-4 je 0,5

E-Kampfgericht

geöffnete Beine oder andere Haltungsfehler beim Angang a.d. Reck	0,3
ungenügender Schwung oder Pause im Handstand oder anderswo	0,1/0,3
ungenügende Flughöhe bei Flugelemente	0,1/0,3
abweichen aus der Bewegungsebene	0,1/0,3
ablegen beim Rückschwung	0,3
nicht erlaubtes Element mit Stangenkontakt der Füße	0,3
gebeugte Arme nach Wiederfassen nach Flugelementen	0,1/0,3
gebeugte Knie bei der Schwungvorbereitung	0,1/0,3
falsche Richtung des Elementes	0,5
Jedes Flugelement mit Salto über die Stange ohne anschl. Riesen	0,3

EGA

I. Langhangschwünge mit und ohne Drehung
II. Flugelemente
III.stangennah oder Adlerelemente
IV. Abgang

Abzüge von der Endnote

passieren der unteren Senkrechten mehr als 2x mit einem Arm	0,3 NA
mehr als 2 Adlerschwünge	0,3 NA

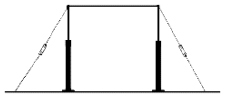
Coaching - jedes Mal - max.	*max.4,00 P.*	
Hilfeleistung, echte Unterstützung	*0,5*	
Zuruf von außen	*0,3*	
Signal von außen	*0,1*	
fehlendes An- und Abmelden	*je 0,1*	*kurze Üb. < 8 El. 1,0 P.*

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote					
													B und mehr		x 1,5	
													A		x 1,0	
													SO Elemente		x 0,5	
													EGA	I II III		
													Abgang			
													VW			
													D-Note			

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote					
													B und mehr		x 1,5	
													A		x 1,0	
													SO Elemente		x 0,5	
													EGA	I II III		
													Abgang			
													VW			
													D-Note			

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote					
													B und mehr		x 1,5	
													A		x 1,0	
													SO Elemente		x 0,5	
													EGA	I II III		
													Abgang			
													VW			
													D-Note			

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote					
													B und mehr		x 1,5	
													A		x 1,0	
													SO Elemente		x 0,5	
													EGA	I II III		
													Abgang			
													VW			
													D-Note			



D- Kampfgericht Erfüllung EGA 1 - 4 je 0,5

E-Kampfgericht

geöffnete Beine oder andere Haltungsfehler beim Angang a.d. Reck	0,3
ungenügender Schwung oder Pause im Handstand oder anderswo	0,1/0,3
ungenügende Flughöhe bei Flugelemente	0,1/0,3
abweichen aus der Bewegungsebene	0,1/0,3
ablegen beim Rückschwung	0,3
nicht erlaubtes Element mit Stangenkontakt der Füße	0,3
gebeugte Arme nach Wiederfassen nach Flugelementen	0,1/0,3
gebeugte Knie bei der Schwungvorbereitung	0,1/0,3
falsche Richtung des Elementes	0,5
Jedes Flugelement mit Salto über die Stange ohne anschl. Riesen	0,3

Level 3 max. 17 Punkte

EGA
I. stangennahes Element
II.Schwungelemente
III.Drehungen
IV. Abgang

Abzüge von der Endnote

passieren der unteren Senkrechten mehr als 2x mit einem Arm	0,3 NA
mehr als 2 Adlerschwünge	0,3 NA

Coaching - jedes Mal - max.	*max.4,00 P.*
Hilfeleistung, echte Unterstützung	*0,5*
Zuruf von außen	*0,3*
Signal von außen	*0,1*

fehlendes An- und Abmelden *je 0,1* *kurze Üb. < 4 El.* 2,0 P.

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote	

A		x 1,0	
SO Element		x 0,5	
EGA	I II III		
Abgang			
VW			
D-Note			

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote	

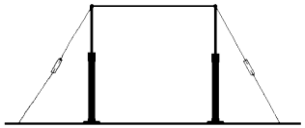
A		x 1,0	
SO Element		x 0,5	
EGA	I II III		
Abgang			
VW			
D-Note			

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote	

A		x 1,0	
SO Element		x 0,5	
EGA	I II III		
Abgang			
VW			
D-Note			

Name	E-Note		E-Note		D-Note		+E-Note		- OK		= Endnote	

A		x 1,0	
SO Element		x 0,5	
EGA	I II III		
Abgang			
VW			
D-Note			

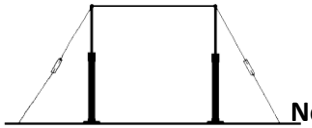


Neutrale Abzüge

Coaching - jedes Mal - max.	max.4,00 P.			kleiner Fehler	0,1
Hilfeleistung, echte Unterstützung	0,5			mittlerer Fehler	0,3
Zuruf von außen	0,3	fehlendes An- und Abmelden	je 0,1	großer Fehler	0,5
Signal von außen	0,1			Sturz	1,0

Level 2

	Sprung in den Hang (auch mit Hilfe) gestreckt	Aufschwung i.d. Stütz mit Unter stützung	Aufschwung in den Stütz	Rückschw. über eine Felgbew. i.d. Langhang Rück-Vor-Rück	Vorschwung 1/2 Drehung zum Mixgriff	1 Schwung im Mixgriff	Rück schwung Griffwechsel	Vor-Rück-Vor-Rück Absprung i.d. Stand	Vor-Rück-Vor-Rück-Vor-Rück Absprung i.d. Stand			
		entweder oder						entweder oder		gesamt	Abzüge	Endnote
Name	1,0	0,5	2,0	1,0	2,0	1,0	1,5	1,0	1,5	10,0		

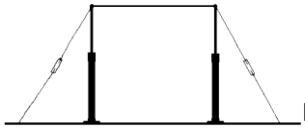


Neutrale Abzüge

Level 1

Coaching - jedes Mal - max.	max.4,00 P.			kleiner Fehler	0,1
Hilfeleistung, echte Unterstützung	0,5			mittlerer Fehler	0,3
Zuruf von außen	0,3	fehlendes An- und Abmelden	je 0,1	großer Fehler	0,5
Signal von außen	0,1			Sturz	1,0

	Sprung in den Hang (auch mit Hilfe)	Über die Bücke Schwungansatz vw , Rückschwung, Vorschwung, Rückschwung	Vorschwung 1/2 Drehung	Vorschwung im Mixgriff	Rückschwung Griffwechsel	Vorschwung	Lösen beim Rückschwung zum Stand			
								gesamt	Abzüge	Endnote
Name	1,0	1,0	2,0	2,0	2,0	1,0	1,0			

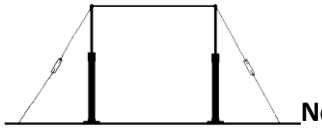


Neutrale Abzüge

Coaching - jedes Mal - max. max.4,00 P.		kleiner Fehler	0,1
Hilfeleistung, echte Unterstü	0,5	mittlerer Fehler	0,3
Zuruf von außen	0,3	großer Fehler	0,5
Signal von außen	0,1	Sturz	1,0

Level C

	Anmelden, Hochheben durch Trainer	Über die Bücke Schwungansatz vw	Vorschwung, Rückschwung, Vorschwung	Lösen nach dem 2.Rückschwung	Abmelden	gesamt	E Note max 2,0	Endnote
Name	1,0	2,0	2,0	2,0	1,0	8,0		



Neutrale Abzüge

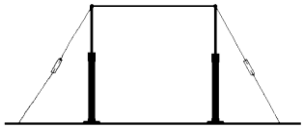
Coaching - jedes Mal - max.	max.4,00 P.	kleiner Fehler	0,1
Hilfeleistung, echte Unterstütz	0,5	mittlerer Fehle	0,3
Zuruf von außen	0,3	großer Fehler	0,5
Signal von außen	0,1	Sturz	1,0

Level B

Sitzend auf einem Block

Niederreck

	Anmelden	Greifen der Stange im Ristgriff	Grästch position	Bück position	Hock position	eine Hand wechsel in Kammgriff	zweite Hand Wechsel in Kammgriff	Lösen der Hände von der Stange	Abmelden	gesamt	E Note max 2,0	Endnote
Name	0,5	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	0,5	8,0		



Special Olympics Deutschland

Neutrale Abzüge

Coaching - jedes Mal - max.	max.4,00 P.	kleiner Fehler	0,1
Hilfeleistung, echte Unterstützung	0,5	mittlerer Fehler	0,3
Zuruf von außen	0,3	großer Fehler	0,5
Signal von außen	0,1	Sturz	1,0

Stange oder Niederreck

Level A

	Anmelden	Greifen der Stange im Ristgriff mit beiden Händen	eine Hand wechsel in Kammgriff	zweite Hand Wechsel in Kammgriff	Lösen der Hände von der Stange	Abmelden			
							gesamt	E Note max 2,0	
Name	1,0	2,0	1,0	1,0	2,0	1,0	8,0		